

Zagraj lepiej niż Lasker – *równie pięknie jak Tal!* (1)

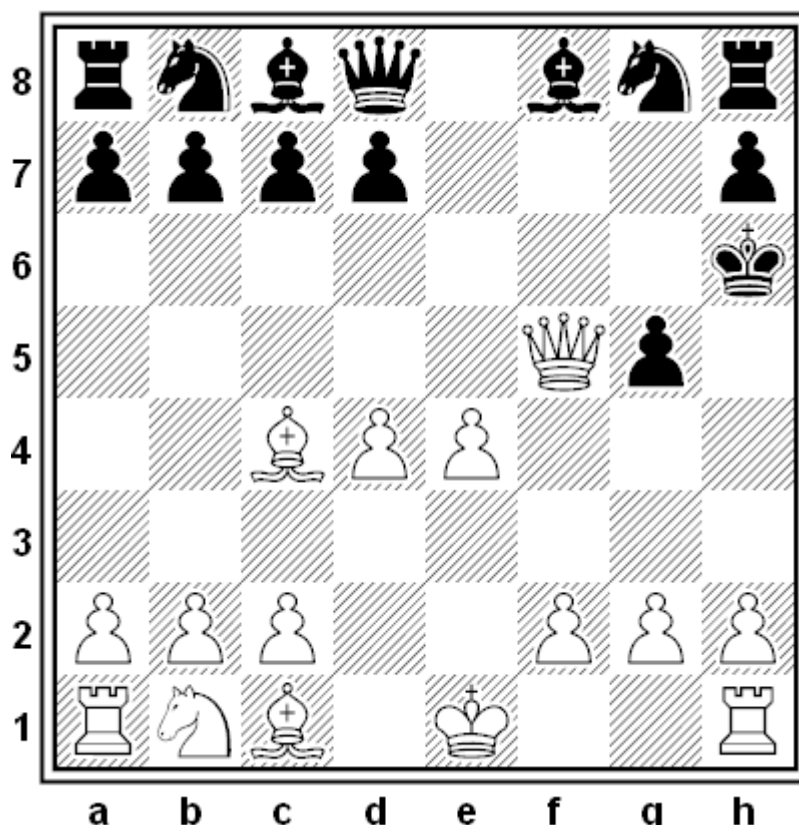
Tym razem chciałbym szanownych czytelników zapoznać z tematem dotyczącym bezpieczeństwa króla. Chodzi o to, aby przedstawić, w jaki sposób może zakończyć się gra, gdy król zbyt oddali się od swojego obozu. W poniższym przykładzie zobrazuję temat wyciągania króla, który zostanie zmuszony do wejścia na obszar sił przeciwnika, gdzie zostanie zmuszony... do podpisania aktu kapitulacji.

Podkreślam wyraźnie, że przykłady są dobrane pod kątem ukazania piękna pomysłów, a nie obiektywnej poprawności i najlepszych ruchów. Warto o tym pamiętać, delektując się tymi perełkami.

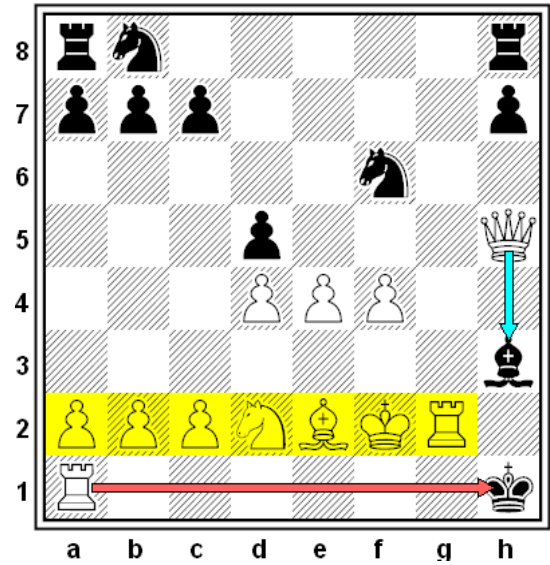
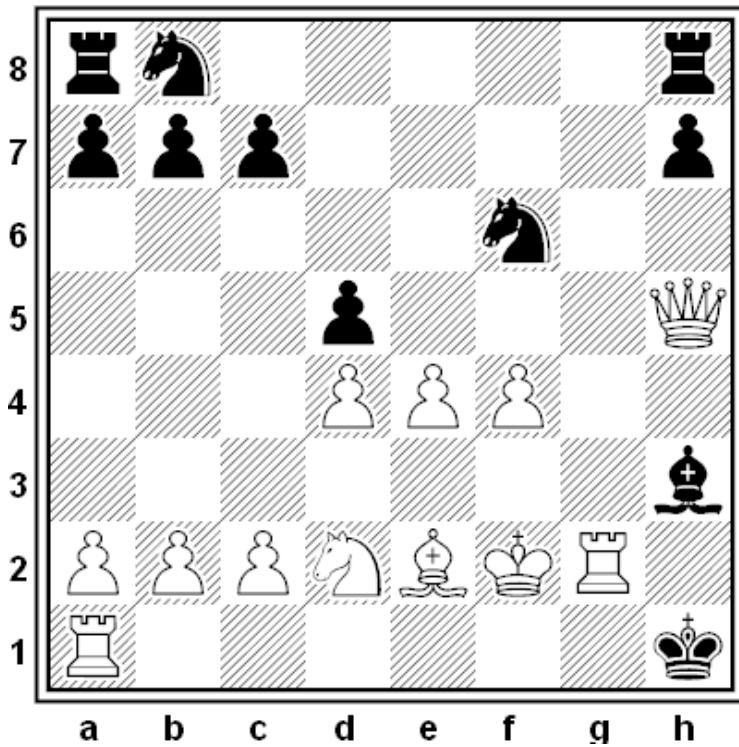
Przykład 1. *Na szacha najlepszy ... drugi szach – czyli w rogu królowi trochę ciasno*

Za chwilę zobaczymy jak szybko król czarnych opuści swoje bezpieczne schronienie, aby po kilkunastu ruchach zawędrować na przeciwległy skraj szachownicy. Przygoda czarnego monarchy zaczyna się następująco:

1.e4 e5 2.Sf3 f6 3.Sxe5 fxe5 4.Hh5+ Ke7 5.Hxe5+ Kf7 6.Gc4+ Kg6 7.Hf5+ Kh6 8.d4+ g5
(DIAGRAM)



Tak oto zaczyna się początek zarówno dla pierwszego jak i ostatniego przykładu. Dalej następuje: **9.h4 Gb4+ 10.Kf1 He7 11.Gxg5+ Kg7 12.Gxe7 Gxe7 13.Hf7+ Kh6 14.g4 d5 15.g5+ Gxg5 16.hxg5+ Kxg5** i teraz można było zakończyć partię przez **17.Wh5+ Kg4 18.Ge2#**!, jednak białe chcą to zrobić efektowniej! Dlatego zagrały: **17.f4+ Kg4 18.Ge2+ Kg3 19.Wg1+ Kh2** (inaczej **20.Hh5#**) **20.Hh5+** i teraz najlepszy na szacha jest...drugi szach! **20... Gh3+** białe pomyślały tak samo, a więc: **21.Wg2+! Kh1** i teraz można zakończyć poprzez **22.Hxh3#**, jednak jeszcze nie o to białym chodziło: **22.Sd2 Sf6 23.Kf2#** **(DIAGRAM)**

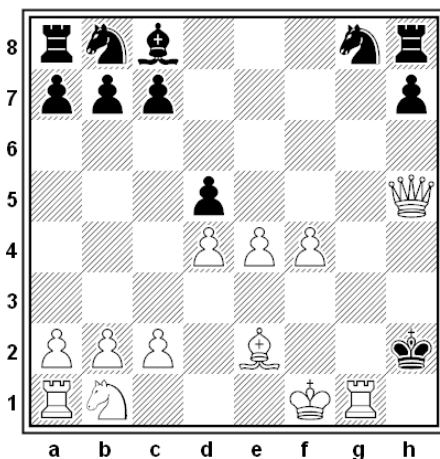


Zobaczmy jak pięknie ustawiły się w drugim rzędzie białe bierki (jakby na paradzie!). Ciekawe kto po czwartym ruchu białych domyśliłby się gdzie zawędruje czarny król i od ataku której bierki nie będzie się mógł obronić? Według mnie piękna pod względem estetyki pozycja!

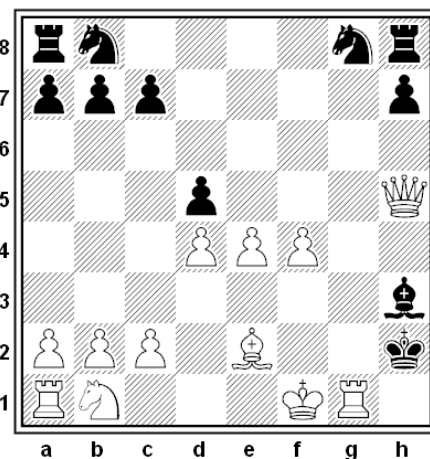
Droga czarnego króla (która wiodła poprzez pola: e7, f7, g6, h6, g7, h6, g5, g4, g3, h2, h1) trwała 11 ruchów, aż w końcu poległ on w narożniku! Oprócz tego zauważmy, że wieża a1 nie wykonała ani jednego ruchu, a jednak dała mata. To dopiero niezwykła siła!

Tak więc pamiętajmy, aby nie dawać wyciągać naszego króla do obozu przeciwnika, bo może to się źle dla niego zakończyć. No i pamiętajmy, że na szacha... można także odpowiedzieć własnym szachem!

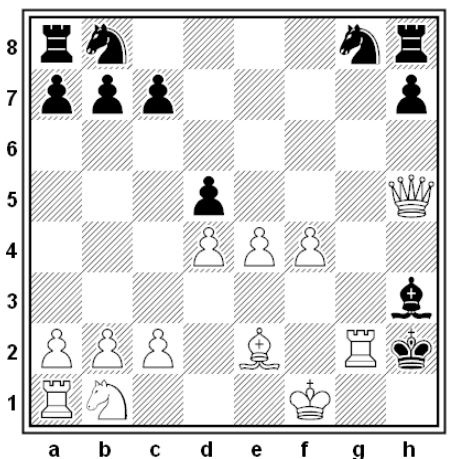
Poniżej krótki filmik w 3 częściach – pokazujący jak na szacha strony odpowiadają szachem!



Hetman szachuje czarnego króla



goniec zasłania i też szachuje



wieża zasłania króla i szachuje